任天堂 ファミリーコンピュータ™

FAMICOM FAMILY

取り扱い説明書

CHARACTER SOFT CO.,LTD.

CTS-SQ

©1976, 1984, 1985, 1986, 1988, 1992 SANRIO CO.,LTD.

「サンリオカーニバル２」を買ってくれて、どうもありがとう！
遊ぶ前にこの「取り扱い説明書」をよく読んで、正しい使い方で遊んでください。
また、この「取り扱い説明書」は再発行できませんので、なくさないように大切にしまっておいてくださいね。

６つの約束

⑴カセットは暑いところや寒いところにおかないでね。
　落としたりしてもダメだよ。
⑵カセットの端子にさわったり、水でぬらさないようにしてね。
⑶シンナー、ベンジン、アルコールなどではふかないでね。
⑷テレビからはなれてゲームしましょう。
⑸長い間ゲームをするときは、１時間か２時間ごとに10分～15分の休けいをいれましょう。
⑹使ったあとは、ＡＣアダプタをコンセントから抜きましょう。

おとうさん、おかあさんによんでもらってね

〈使用上の御注意〉

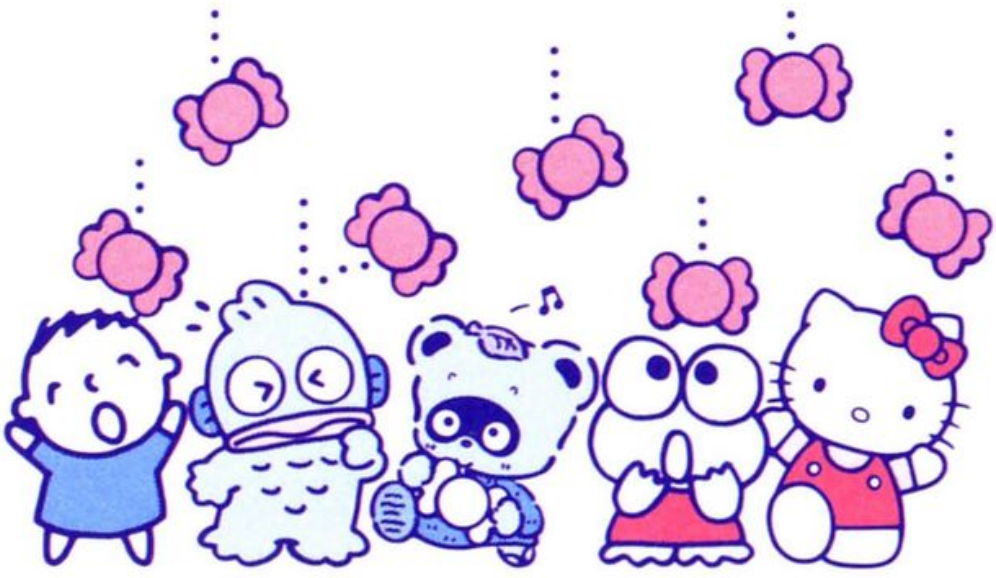
・ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
・テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
・長時間ゲームをする時は、健康のため、１時間ないし２時間ごとに10～15分の小休止をしてください。
・精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
・端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
・シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。

もくじ

はじめに……3
ゲームの始め方……4
おぼえてね！　基本ルール……5
ひとりであそぶ……7
１．すてーじ……10
２．たいせん……12
３．ちょうせん……13
ふたりであそぶ……14

はじめに

「サンリオカーニバル」から2年……
ついにあの名作が、かえってきました。
「サンリオカーニバル2」の登場です!!
前回登場した、たあ坊、ハンギョドン、ぼこぽん、けろっぴ、キティの5にんが「とんかち」を手にもって、新しいゲームにちょうせんします。
こんどは2種類のゲームがあります。1つは、カラフルなキャンディーをたたく、〝キャンディーパズル〟ゲーム。もう1つは、バラバラになったサンリオキャラクターの絵をくみ立てる、〝パネルパズル〟ゲームです。
2つのゲームでかつやくするサンリオのキャラクターたちを、そうさするのはあなたです！　ゲームの中で、たあ坊、ハンギョドン、ぼこぽん、けろっぴ、キティがあなたをまっています!!



ゲームの始め方

カセットは、ファミリーコンピュータ本体に正しくセットしてください。電源スイッチを入れると、タイトル画面になります。
ここで✚ボタンをつかって、「ハート」を遊びたいところまで動かして、スタートボタンか、Aボタンを押してください。
タイトル画面はしばらくすると、デモ画面になります。
ここでスタートボタンかAボタンを押すと、タイトル画面にもどります。

おぼえてね！　基本ルール

キャンディーパズルゲーム

画面の上の方からキャンディーがどんどん落ちてきます。あなたはキャンディーを「とんかち」でたたいて、同じ色のキャンディーを並べていきます。
同じ色のキャンディーを３つ以上並べると、キャンディーは消えます。

おぼえてね！ 連続消し

キャンディーを３つ並べることを「３つ消し」といいます。
キャンディーを４つ並べることを「４つ消し」といいます。
「３つ消し」、「４つ消し」をすると、「あら、不思議 !?」そのキャンディーは消えて花びらになって、画面の上にあるお花の所へ飛んでゆきます。全部のお花に花びらをつけると、ステージクリアになります。

２つのゲームオーバー

❶画面がキャンディーで一杯になってしまって、消すことができなくなったら、「てづまり」となって、ゲームオーバーになります。
❷タイムが０になったら、「じかんぎれ」となって、ゲームオーバーになります。

気をつけて!! 黒色のキャンディー

黒色のキャンディーは、「3つ消し」でも「4つ消し」でも消すことができません。
少しむずかしいけど、縦に10個並べると、消すことができます。

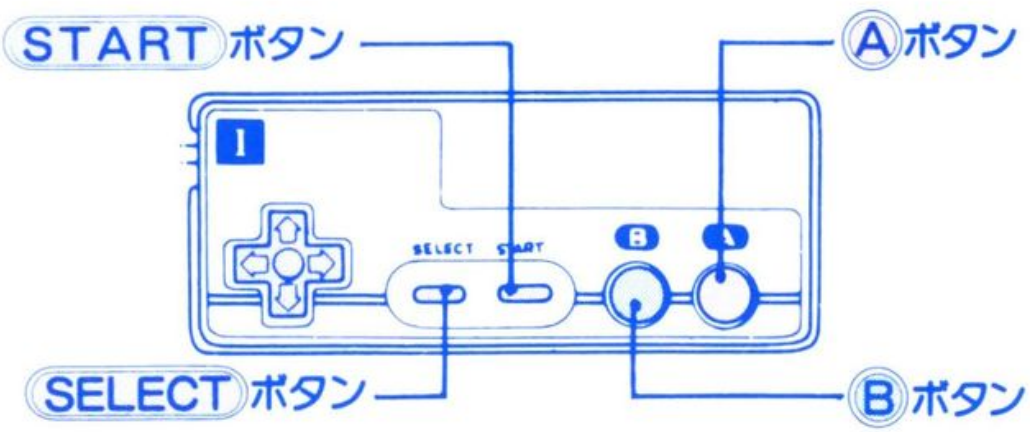
得点は？

3つ消し……300点　4つ消し……400点

どうやるの？ コントローラの使い方

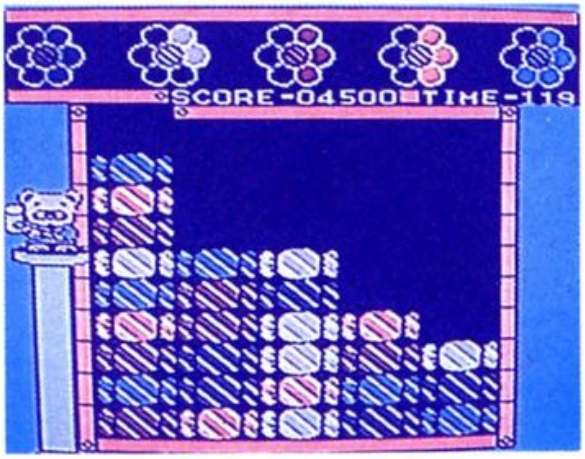
Ⓐボタン　：キャンディーを2つぶん横に飛ばします。
Ⓑボタン　：キャンディーを1つぶん横に飛ばします。
十字ボタン（上下）　：上下に移動します。
十字ボタン（左右）　：使いません。

STARTボタン：ひとやすみします。
もういちど押すと、ゲームの続きができます。
SELECTボタン：使いません。

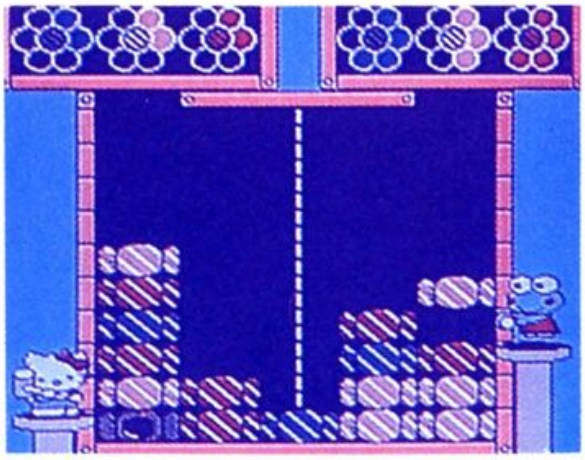


ひとりであそぶ

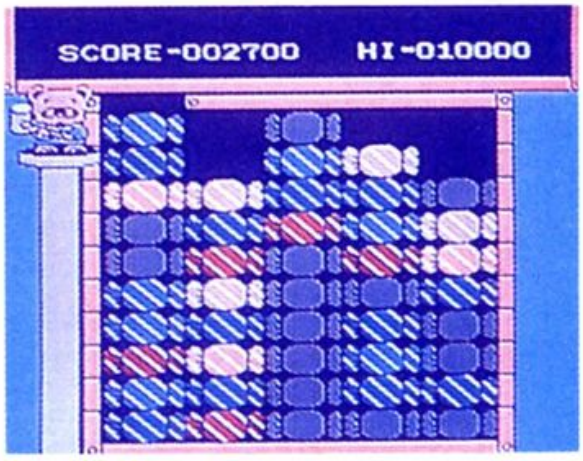
ひとりで遊ぶときは、３つのゲームが入っています。タイトル画面で〝ひとりであそぶ〟をえらんだ後に、✚ボタンで好きなゲームにあわせてスタートボタンかＡボタンを押してください。



すてーじ



たいせん



ちょうせん

1．すてーじ

どんなゲーム？ すてーじ

〝すてーじ〟は、決められた時間の中で、キャンディーパズルゲームとパネルパズルゲームの２つをプレイして、ステージをクリアーしていくゲームです。
ステージをすすんでいくと、キャンディーの種類はふえていきます。

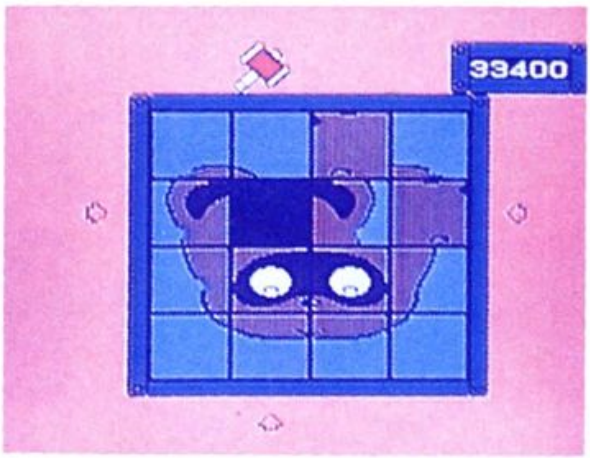
お花をよくみて!! 6まいの花びら

１つのお花に花びらを全部つけると、お花はてんめつします。
てんめつしているお花の色のキャンディーを並べてしまうと、黒色のキャンディーに変わってしまうので、気をつけましょう。
さらに、「ステージ４」からは黒いキャンディーも落ちてきます。

パネルパズルゲーム

パネルパズルゲームは、〝すてーじ〟だけにあるゲームです。
キャンディーパズルゲームをクリアしたあとにパネルパズルゲームがはじまります。
サンリオキャラクターの顔が描かれた１枚の絵があります。その絵はパネルで区切られていて、パネルの1枚がなくなってしまいました。
１枚のパネルがなくなったことで、絵のバランスがくずれてバラバラになったサンリオキャラクターの絵を、かぎられた時間の中で、「とんかち」でたたいて組み立てます。
時間内に完成したら、残った時間が得点になります。
さらに、次のステージで、それぞれのお花に、花びらが１枚ずつボーナスとして追加されます。

時間内に完成できなかったり、とちゅうでやめたりすると、次のステージのキャンディーパズルゲームに進みます。
ステージを進むことによってパネルの枚数がふえてゆきます。
注）クリアできなくても、ゲームオーバーにはなりません。



★パネルパズルゲームでのコントローラの使い方

Ⓐ ボタン　　:パネルを「とんかち」でたたきます。
Ⓑ ボタン　　:使いません。
✛ ボタン　　:「とんかち」を移動させます。

START ボタン:ひとやすみします。
このとき、パネルパズルの完成図が表示されます。
ここで、✛ ボタンの下を押して〝はい〟をえらぶと、パネルパズルをやめることができます。

SELECT ボタン:使いません。

2．たいせん

どんなゲーム？ たいせん

〝たいせん〟は、コンピュータが操作するケロッピと、キャンディーパズルゲームをするゲームです。コンピュータのケロッピより先に全部の花びらをつけると、１勝になります。
先に３勝した方が優勝になります。
また、ここでは「４つ消し」をすると、その色の花びらを相手から取って、自分のものにすることができます。

かんたん？　むずかしい？ レベルの設定

ゲームを始めると、最初にレベルの設定をすることができます。
ボタンで「ハート」の数を変えてください。
「ハート」をふやすと、始めからお花に花びらがつくので、勝ちやすくなります。
ゲームになれていないお友達と遊ぶときなどに、じょうずに使いましょう。

うまくつかって！ ばくだんキャンディ

普通のキャンディーにまじって、「ばくだんキャンディー」が落ちてきます。「ばくだんキャンディー」が近くで爆発すると、しばらく動けなくなってしまいます。爆発する前に、相手のところへ飛ばしてしまいましょう。

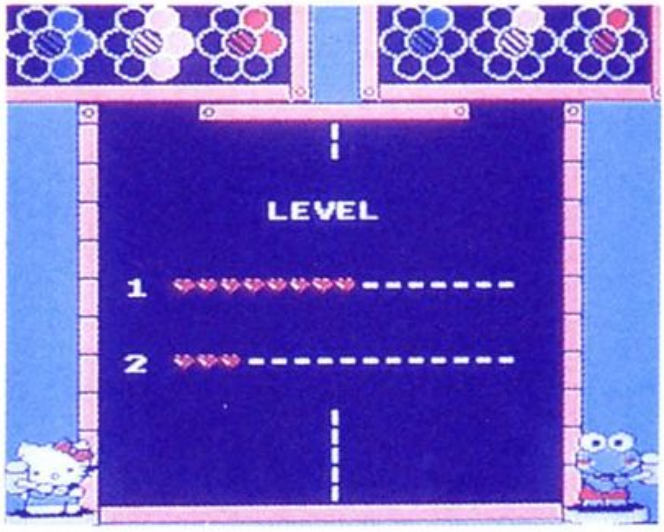
3．ちょうせん

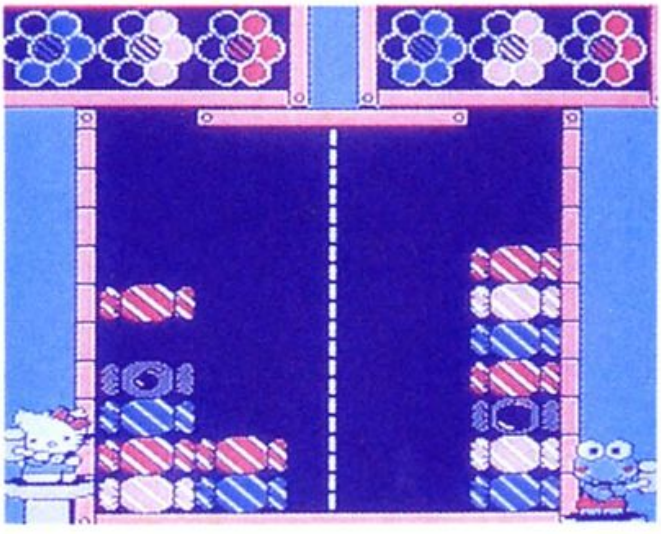
どんなゲーム？ ちょうせん

〝ちょうせん〟は、キャンディーパズルゲームで、得点をどんどん上げていくゲームです。
このゲームにかぎって、３つ消し、４つ消しをしても、花びらにはならないで得点になります。
ハイスコアをめざして、自分の限界に挑戦してください。
時間制限はありませんが、「てづまり」になったらゲームオーバーになります。
〝ちょうせん〟では、最初からすべての種類のキャンディーが落ちてきます。

ふたりであそぶ

このゲームは、ふたりであそぶキャンディーパズルゲームです。
あいてよりも先に全部の花びらをつけると、１勝になります。
先に３勝した方が優勝になります。
そのほかは、１人用の〝たいせん〟と同じなので、〝たいせん〟のページをみてください。





サンリオカーニバル2

製作：株式会社マリオ
販売：株式会社アスキー
　　株式会社サンリオ
発売：株式会社キャラクターソフト

注意

　このカセットを無断で複製することを禁じます。
また、ゲームの映像、内容を無断で出版、上映、放送することを禁じます。

　ヒントと内容についての、電話、手紙などによる質問は、いっさいお答えしません。ファミコン雑誌、解説本などを見てください。

MADE IN JAPAN

株式会社キャラクターソフト
〒107 東京都港区南青山5-11-5
TEL.03-5485-9255(代)

Copyright 1976, 1984, 1985, 1986, 1988, 1992 SANRIO CO.,LTD.

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY
本製品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。